

# 臺北市 111 年資通訊應用大賽智組型機器人

## 初賽補充規則

### 壹、賽程及報到時間

	上午（樓層）	下午（樓層）
4 月 30 日 （週六）	公開挑戰賽初賽國小組（3F） 08：30-08：45 任務闖關賽（1F） 09：00-09：10	公開挑戰賽初賽國中組（3F） 13：00-13：15 公開挑戰賽初賽高中組（1F） 13：00-13：15
5 月 1 日 （週日）	公開挑戰賽決賽報到時間及賽程 4 月 30 日下午 6 時後公告	
5 月 1 日 （週日）	創意賽決賽攤位布置（1F） 09：40-09：50 報到	創意賽決賽（1F） 頒獎典禮
比賽地點：臺北市立石牌國民中學		

#### 一、報到注意事項：

1. 參賽隊伍須由 1 名領隊或指導教師率隊報到，參賽隊伍須攜帶報名表核章正本及身份證明文件（包括教練及全隊選手；如有委託，須帶核章填妥之委託書及委託書上載名證明文件），缺一不可。需全員沒問題後，才算完成報到，否則不算完成報到無法參賽。倘領隊老師未能出席，代理人須持委託書並檢驗代理人及原領隊老師之證件影本（受委託人須為同校教師）。
2. 因應政府防疫政策，完成報到程序後，每隊開放 1-2 位協助搬運機器人設備，主辦單位宣布清場後，參賽隊伍除了選手以外皆請至指定休息區等待該梯次賽程結束。（入校協助搬運機器人設備人員應接種 COVID-19 疫苗 2 劑且滿 14 天；倘未完整接種 2 劑疫苗且滿 14 天，應提供 3 日內抗原快篩(含家用快篩)或 PCR 檢驗陰性證明。)

二、主題創意賽：初賽作品說明書請依規定並於截止日期前上傳，並於指定時間內親送紙本說明書至石牌國中。

三、任務闖關賽：比賽全程限使用一台電腦（須自備有線滑鼠及鍵盤）及二台機器人參賽。測試時間不能攜帶電腦至比賽場地上測試或調整程式。

四、公開挑戰賽：比賽全程限使用一台電腦（須自備有線滑鼠及鍵盤）及一台機器人參賽。測試時間不能攜帶電腦至比賽場地上測試或調整程式。

五、比賽全程須配戴口罩並遵守防疫規定，並自帶保溫杯瓶。

六、創意賽決賽補充規則將連同決賽名單另行公告。

## 貳、公開挑戰賽

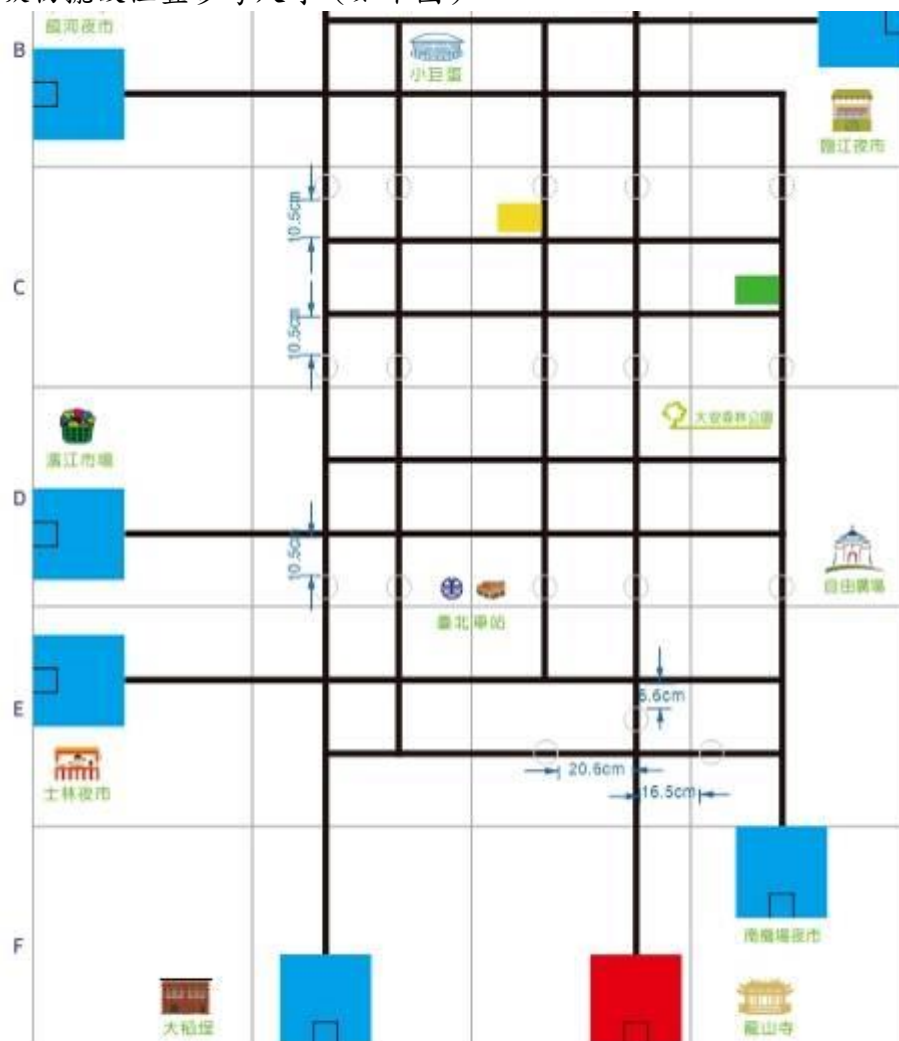
### 一、計分

- (一) 機器人主體正投影須於起始區內出發，須依序循跡完成所有指定任務，不能從障礙物上方通過並於規定時間地達終點區並自動停止者，始能獲得 250 分。
- (二) 機器人循跡至取物區，倘未取得包裹或包裹於行進中掉落，機器人可繼續循跡完成後續路徑，上場選手可舉手選擇暫停並經裁判確認後結束該回合。
- (三) 包裹須依指定任務派送並置於指定的收件盒內得 70 分，彈出者不計分。
- (四) 國中及高中組機器人色卡任務分數，係指機器人主體正投影與色卡重疊之區域明顯可視，得 80 分。停止秒數判定係指在色卡上停止後開始計時至少 5 秒者，外加 20 分。
- (五) 高中組機器人派送包裹成功後，機器人須自行循跡前往 L3 色卡。

### 二、場地設置及尺寸補充說明

- (一) 起始（綠色）、終點（紅色）及送物區（藍色）尺寸為 25\*25 公分
- (二) 色卡尺寸為 8\*12 公分，色卡長邊靠終點區黑色軌跡線距離約 2 公分。
- (三) 快遞包裹位置為 A2、B1 或 B4 藍色區塊內黑框線內正中央。

(四) 障礙物擺設位置參考尺寸 (如下圖)



三、任務設置

- (一) 色卡：於測試時間開始前，由裁判團統一抽籤決定紅黃綠色卡對應任務之地點。於測試時間內每隔 10 分鐘統一更換色卡供選手練習。2 回合比賽開始前抽出正式比賽任務色卡。
- (二) 障礙物於測試時間開始前會由裁判團統一抽取障礙物擺放位置，高中組若因路障導致無法通行時，將重新抽 V5x 的路障擺放位置以利機器人能依路線通往終點。